



# JEUX COOPÉRATIFS

Mécaniques de jeu

Nom du jeu	Nombre de joueurs	Durée d'une partie	Évaluation de la complexité sur 5	Mécaniques de jeu																		Thème		
				Simultané	Asymétrie	Temps réel	Deckbuilding	Déduction	Communication limitée	Négociation	Narratif	Créativité	Dungeon crawler	Legacy	Coups bas et Fourberie	Exploration	Développement	Gestion / Ressources	Points d'action	Pouvoirs	Identité secrète		Modulable	
<b>Kites</b>	2 - 6	10	1,13			■												■						Cerf-volants
<b>Obscurio</b>	2 - 8	40	1,88		■			■												■	■			Halloween
<b>Mysterium</b>	2 - 7	42	1,90		■			■				■												Halloween Fantastique
<b>Galérapagos</b>	3 - 6	45	2,35							■					■			■						Aventure
<b>Hanabi grands feux</b>	1 - 5	40 - 70	2,45							■														Feu d'artifice
<b>L'île interdite</b>	2 - 4	60	2,50										■			■			■					Ancien empire des Atlantes
<b>Paleo</b>	1 - 4	45 - 60	2,62	■									■			■							■	Préhistoire
<b>Gloomhaven</b>	1 - 4	60 - 120	3,90				■				■		■							■			■	Aventure Médiéval